Правила хорошего кода

**1.**

**if** () {  
 ...  
}

- скобку фигурную – на той же строке что и if и тп

2.

не пишем на русском языке, несмотря на то, что можно

5.

mypackage – для пэкэджейтолько маленькими, даже если сложное название

MyClass – название классов всегда с большой буквы КэмэлКейсом

myObject - объекты

myMethod – методы

\_ - в названии обычно не применяется

однако применяется для final- переменных MY\_FINAL + разделение цифр в большом числе 0\_0

6.

Начинать не с цифр или \_

Иногда с $ начинается – в особых случаях вэба

7

в java запрещено использование слова const (в си – это не модифицируемая переменная) – вместо него final

8

запрещено goto (выход из глубокого цикла) – вместо него break;

Остальные зарезервированные слова – такие же как в си

9.

Название проекта – это очень важная часть

- Не называть на русском (в разных системах могут не совпадать кодировки)

- Нельзя пробелы

- Не рекомендуется \_

- Расположение проекта можно регулировать

10. Лучше не в src сразу фигачить, а еще доппэкедж создавать внутри для классов

11. Main может быть сколько угодно, но главный класс может быть только один. Программа начинает выполнение не с main а с главного класса. Обычно мэйн только один